LAPORAN PROYEK UAS

PEMBELAJARAN MESIN (PRAKTIKUM)

**#NAMA SISTEM#**

A blue and yellow circular design with a person holding a cup

Description automatically generated

KELOMPOK #

ANGGOTA:

[NIM Mahasiswa1] | [Nama Mahasiswa1]

[NIM Mahasiswa2] | [Nama Mahasiswa2]

Dst..

**PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS VOKASI**

**UNIVERSITAS AIRLANGGA**

**SURABAYA**

**2024**

# DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI i](#_Toc183519702)

[DAFTAR TABEL ii](#_Toc183519703)

[DAFTAR GAMBAR iii](#_Toc183519704)

[BAB 1 PENDAHULUAN 1](#_Toc183519705)

[BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 2](#_Toc183519706)

[BAB 3 METODOLOGI 3](#_Toc183519707)

[BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN 4](#_Toc183519708)

[BAB 5 KESIMPULAN 5](#_Toc183519709)

[LAMPIRAN 6](#_Toc183519710)

# DAFTAR TABEL

# DAFTAR GAMBAR

# BAB 1 PENDAHULUAN

* 1. LATAR BELAKANG
  2. RUMUSAN MASALAH
  3. TUJUAN
  4. MANFAAT
  5. BATASAN MASALAH

# BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

*Tuliskan dasar teori dari proyek yang ada.*

# BAB 3 METODOLOGI

*Jelaskan tahapan penyelesaian yang Anda lakukan!*

# BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

*Jelaskan hasil dari proyek Anda, termasuk juga screen shoot hasil running program dan pembahasan dari output program!*

# BAB 5 KESIMPULAN

# LAMPIRAN

*Cantumkan link coding disini!*